**KARTA PROJEKTU**

**konkursu „Z programowaniem za pan brat”**

1. **Podstawowe informacje – zespół uczniowski i wybór tematyki projektu**

| **Kategoria** | **Opis** |
| --- | --- |
| **Tytuł/temat projektu** |  |
| **Opiekun projektu (nauczyciel/inna osoba prowadząca projekt)** |  |
| **Tematyka / problematyka projektu** |  |
| **Uzasadnienie wyboru tematyki / problemu** |  |
| **Zagadnienia/punkty podstawy programowej zrealizowane w ramach projektu** |  |
| **Główne cele i zadania projektu** | **Cele (operacyjne):**  **Zadania:** |
| **Charakterystyka zespołu projektowego (liczba i wiek uczniów)** |  |
| **Wykorzystane metody i formy pracy** |  |
| **Wykorzystane narzędzia i środki dydaktyczne** |  |

1. **Harmonogram działań projektowych**

| **Cele** | **Zadania** | **Działania szczegółowe (opis)** | **Termin realizacji** | **Uczestnicy; podział pracy** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. **Do karty projektu należy dołączyć w formie ponumerowanych załączników wytwory materialne wykonane w ramach projektu, takie jak np. grafiki, gry, zrzuty ekranu z realizacji poszczególnych zadań, zrzuty opracowanych stron internetowych, fotografie lub inne materiały uznane przez grupę za ważne oraz wytwory multimedialne na nośnikach lub udostępnione pod zamieszczonymi powyżej linkami do stron internetowych szkół/placówek, blogów, portali społecznościowych.**

| **Źródła informacji, materiały i zasoby (bibliografia, netografia)** | **Wytwory, efekty (opis + linki do stron)** |
| --- | --- |
|  |  |

1. **Do karty projektu należy załączyć opracowane przez opiekuna konspekt zajęć projektowych (pojedyncze spotkanie zespołu projektowego) lub konspekty zajęć (kilka spotkań zespołu projektowego) w dowolnej formie uwzględniającej:**

* **operacjonalizację celów,**
* **działania opiekuna i zespołu projektowego,**
* **formę ewaluacji/autoewaluacji działań,**
* **refleksje, wnioski, rekomendacje.**